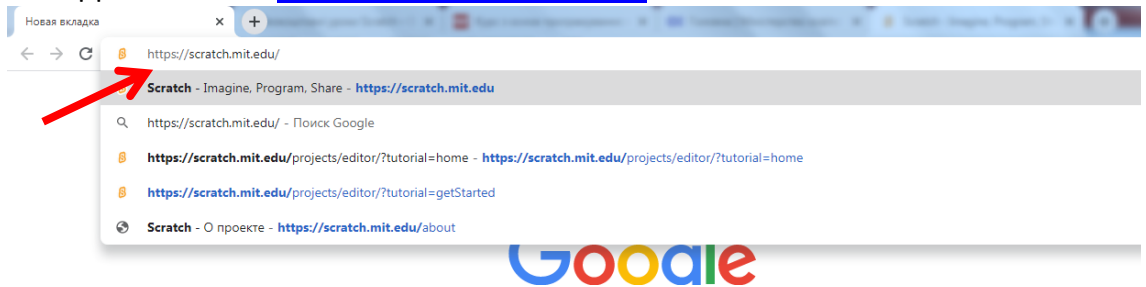


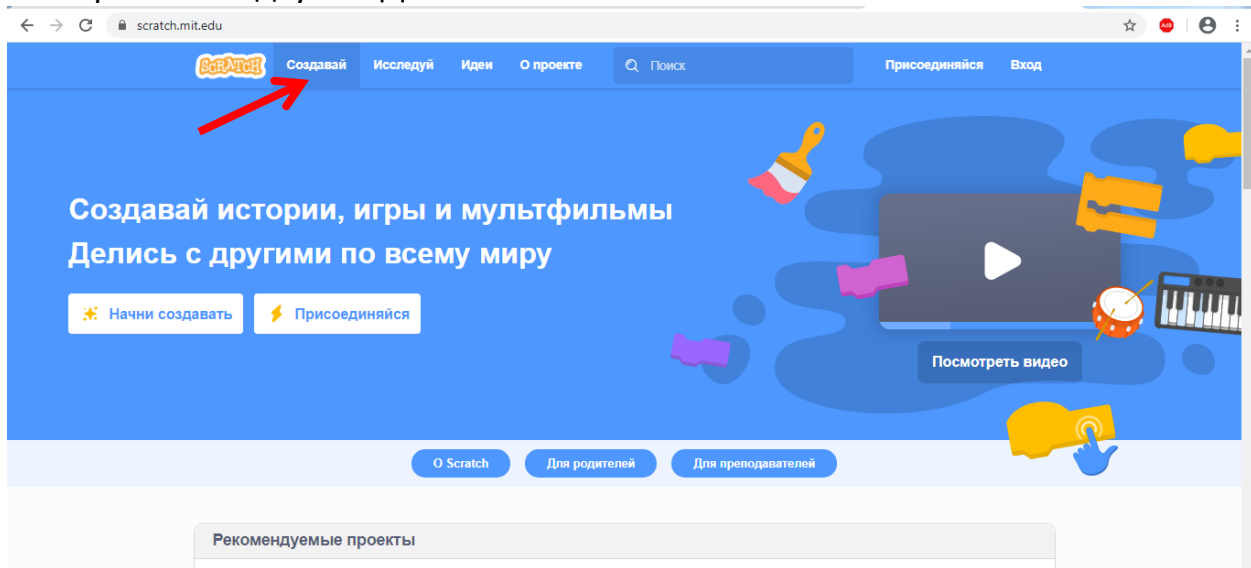
Пинг-понг

Задание: Создать игру Пинг-понг

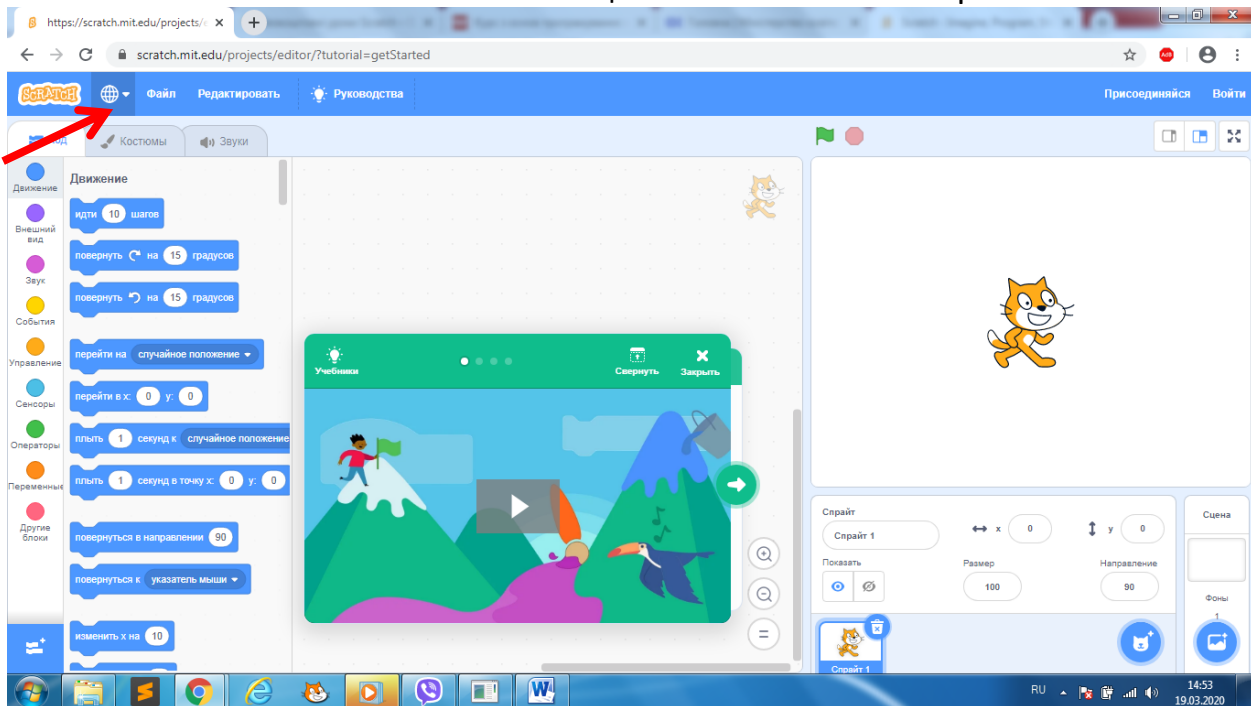
1. Заходим на сайт <https://scratch.mit.edu/>



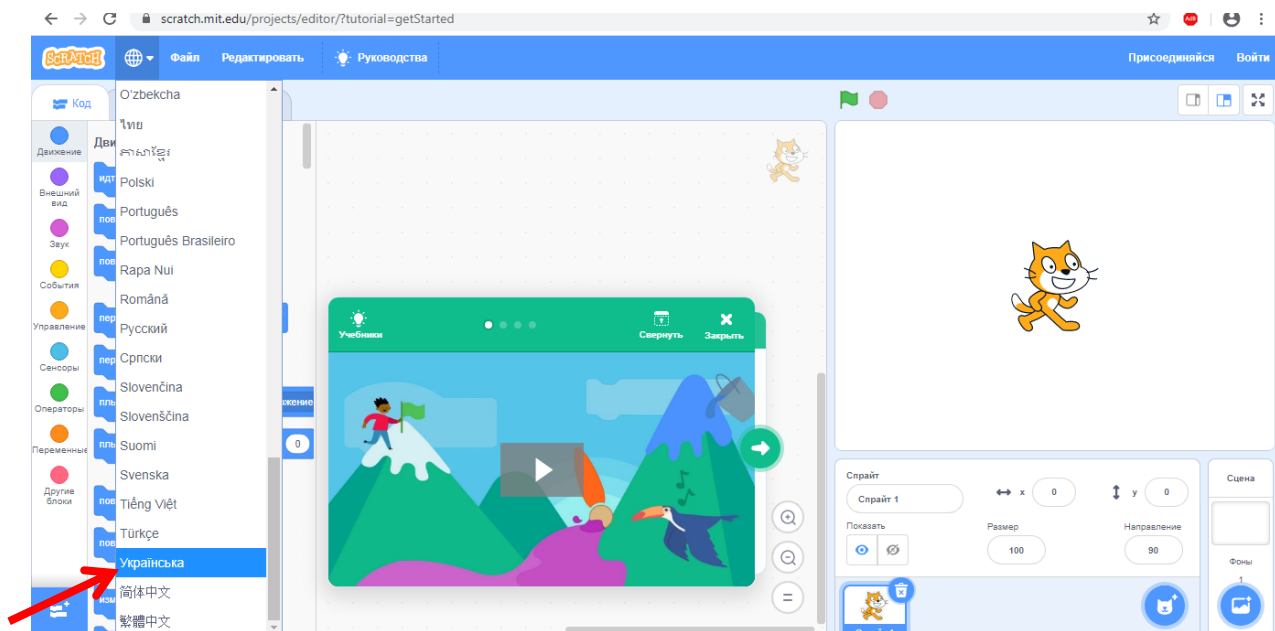
2. Выбираем вкладку СОЗДАВАЙ



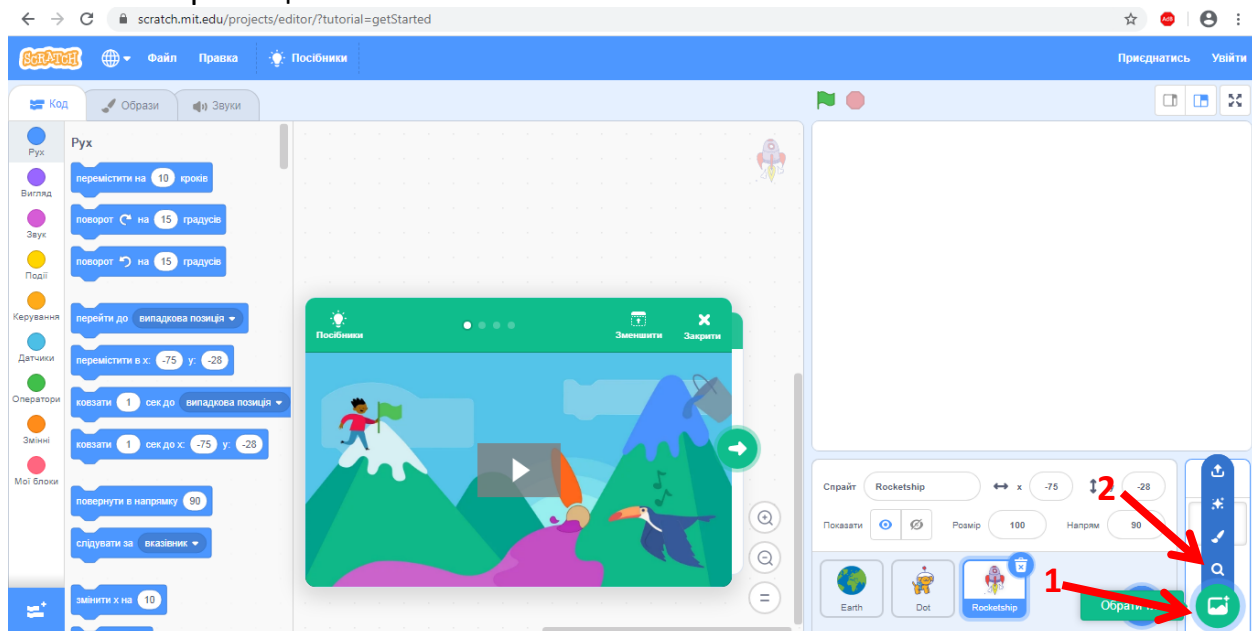
3. Устанавливаем УКРАИНСКИЙ язык: щелчок ЛКМ на пиктограмме



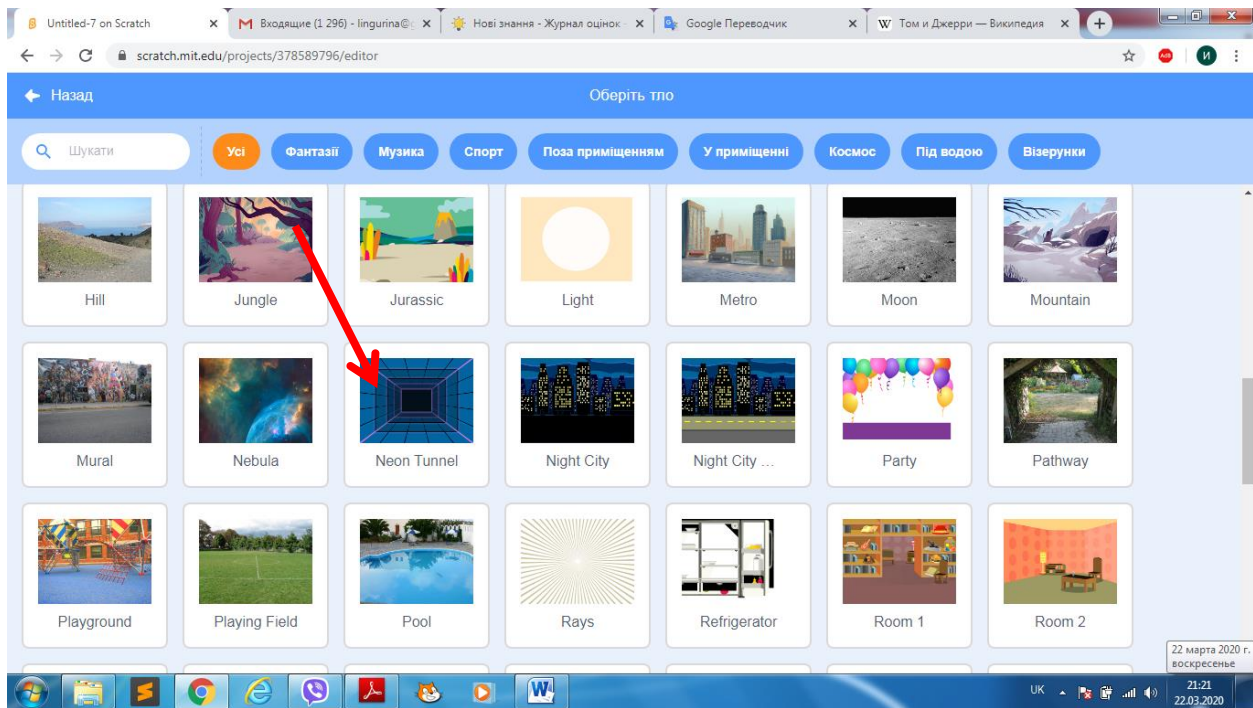
И выбираем украинский язык



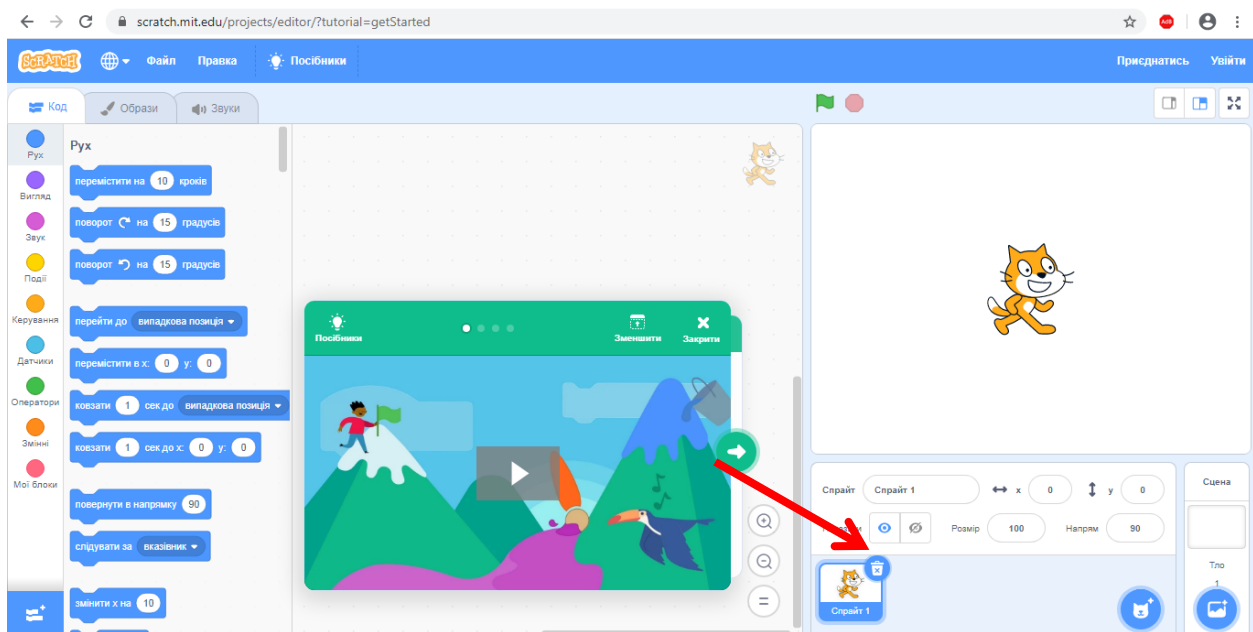
4. Изменяем фон сцены



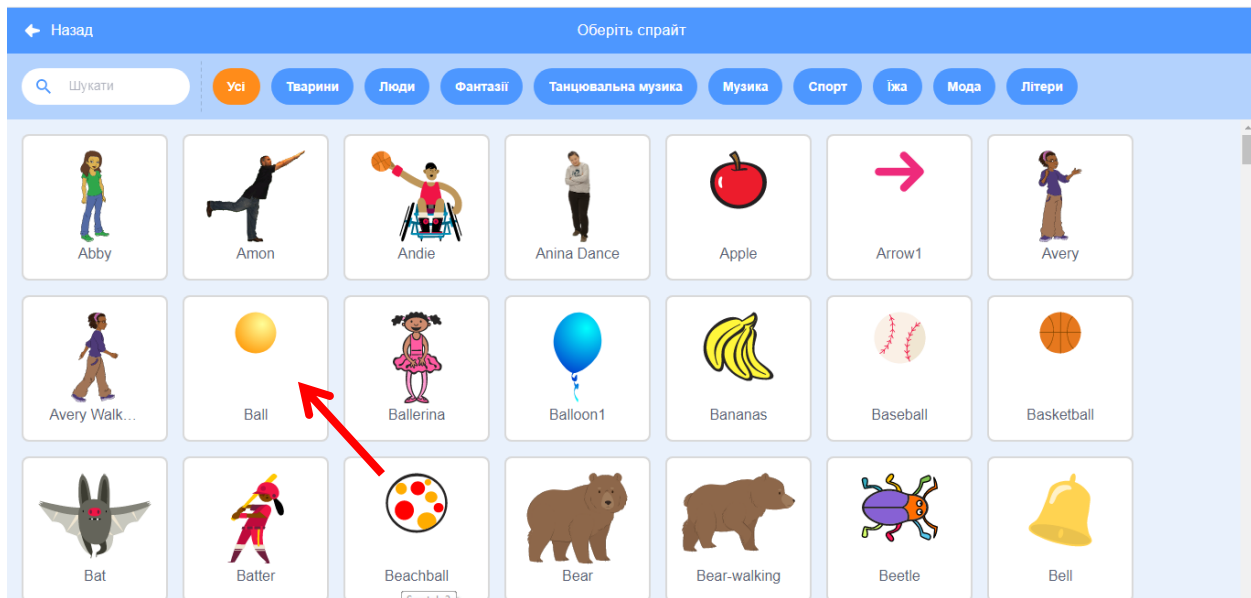
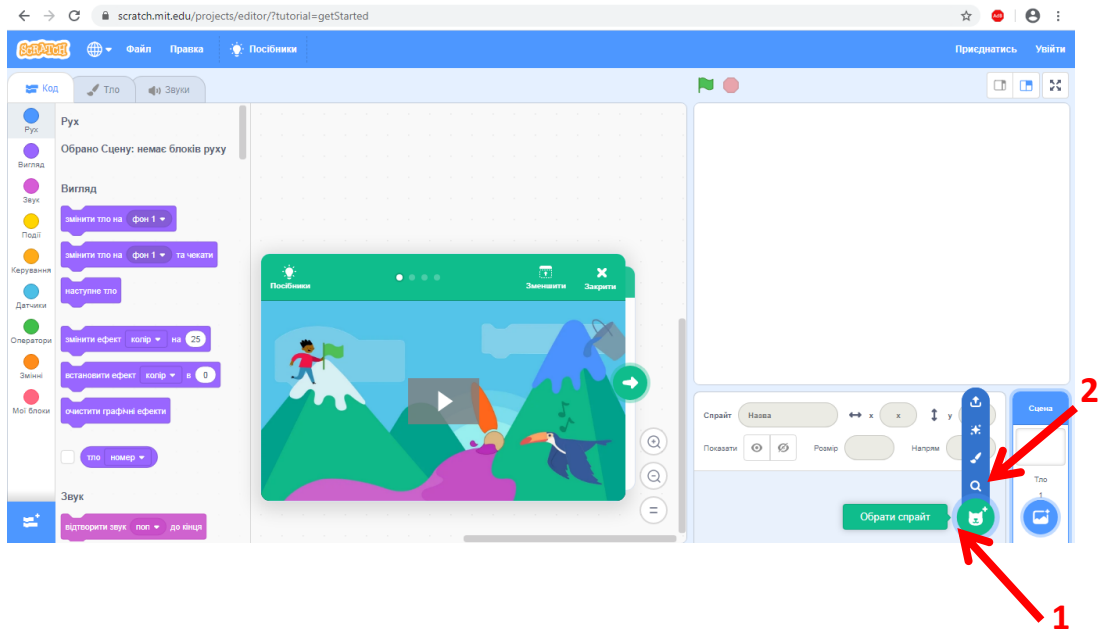
Выбираем фон Neon Tunnel



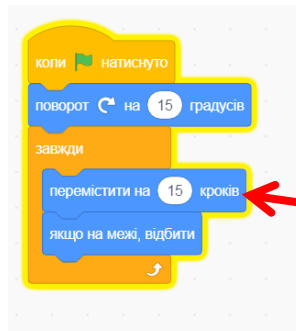
5. Удалим начальный спрайт (Спрайт 1) – щелчок ЛКМ по знаку корзины



6. Добавим новый спрайт Ball:



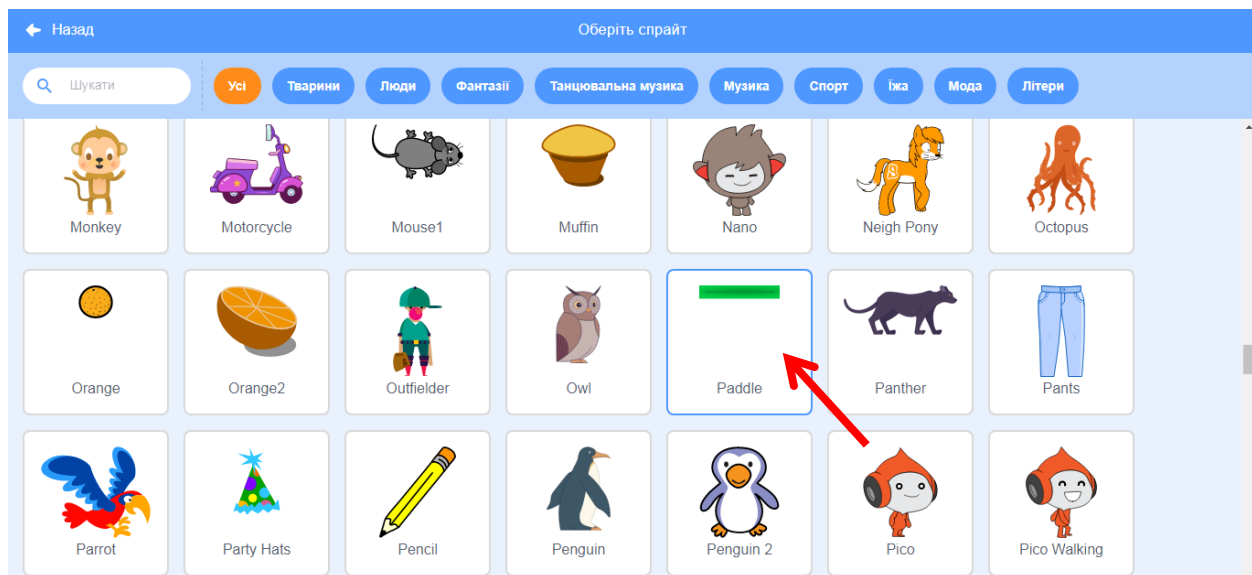
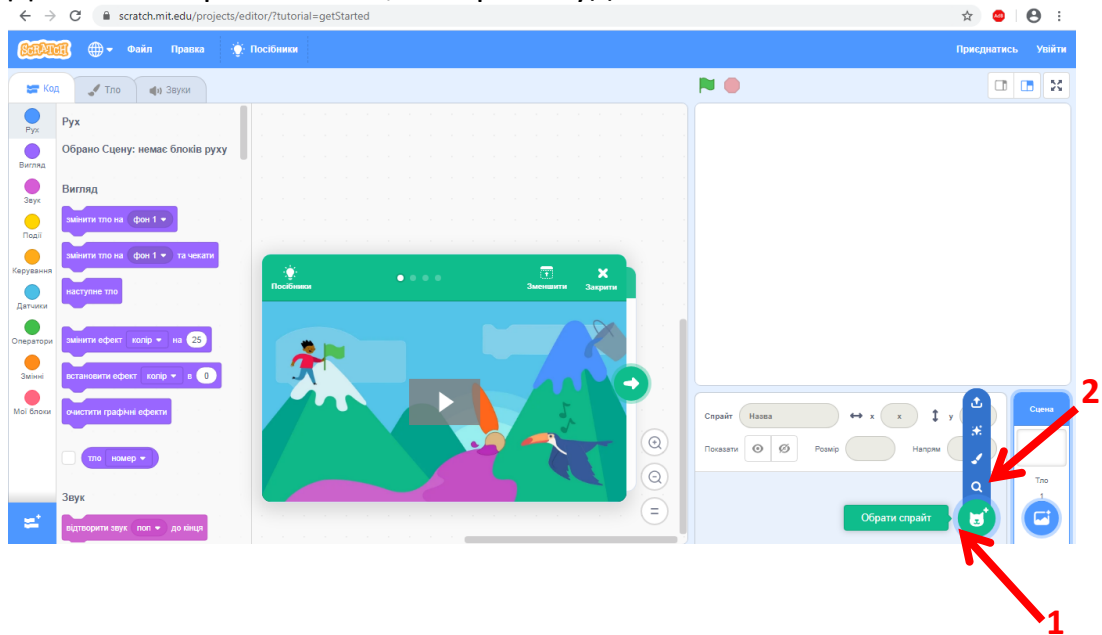
7. Создайте скрипт для Ball



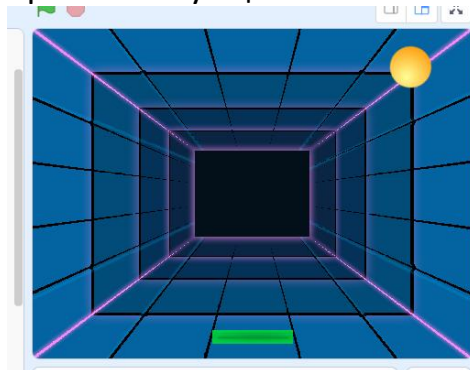
Чтобы двигаться быстрее, введите большее число

8. Посмотрите, что получилось (нажмите)

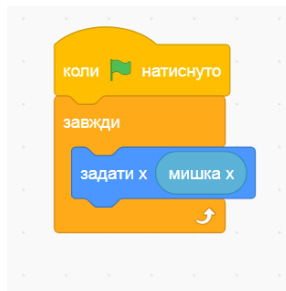
9. Добавьте спрайт Paddle, которым будете отбивать мяч



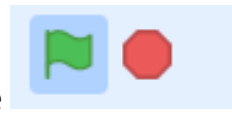
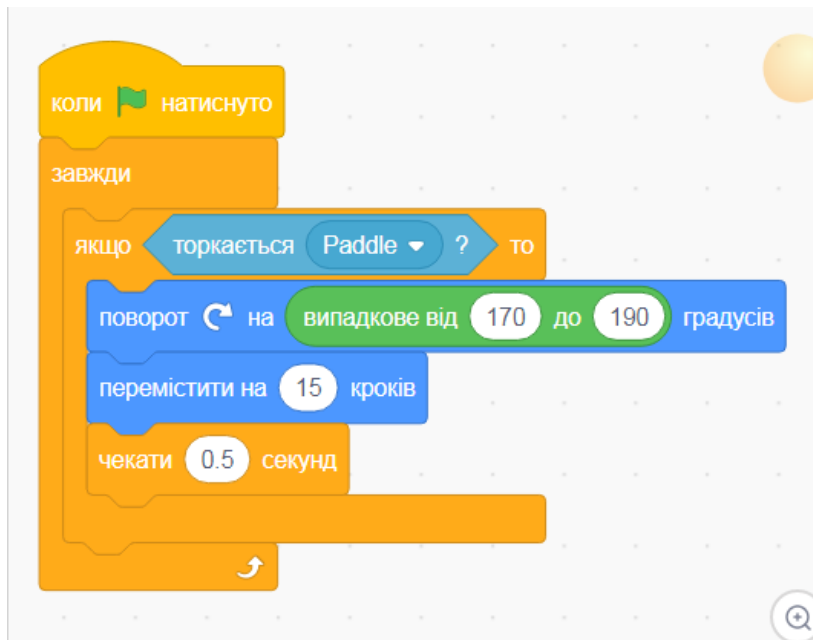
10. Перетащите этот спрайт к низу сцены

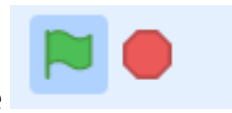


11. Запиши команды для перемещения этого спрайта:



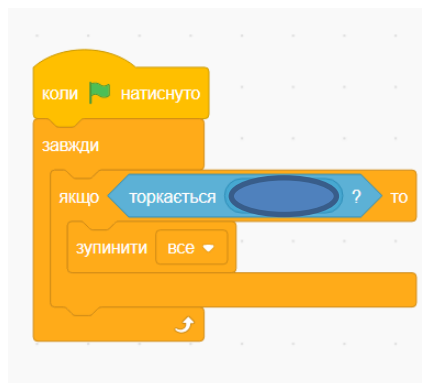
12.Теперь запишем команды для мяча Ball, чтобы он отскакивал от спрайта Paddle.



13.Посмотрите, что получилось (нажмите )

Попробуй сделать самостоятельно:

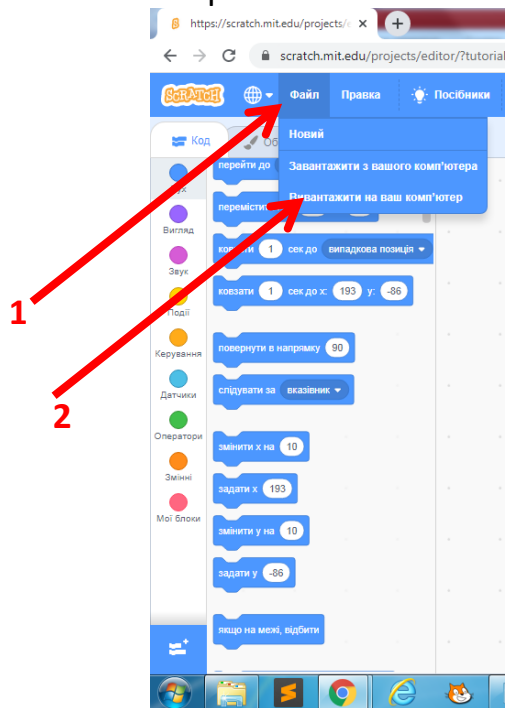
1. Добавь спрайт Line (красная линия)
2. Размести его внизу сцены
3. Добавь в скрипт для этого спрайта



Подумай и заполни датчик

14.Наш проект – готов. Можно запустить его.

15. Сохраняем его на свой компьютер:



16. Попросите, пожалуйста, своих родителей помочь вам отправить этот файл на почту lingurina@gmail.com или на Вайбер 0676143349.

17. Всем большое спасибо за работу.

Не болейте.