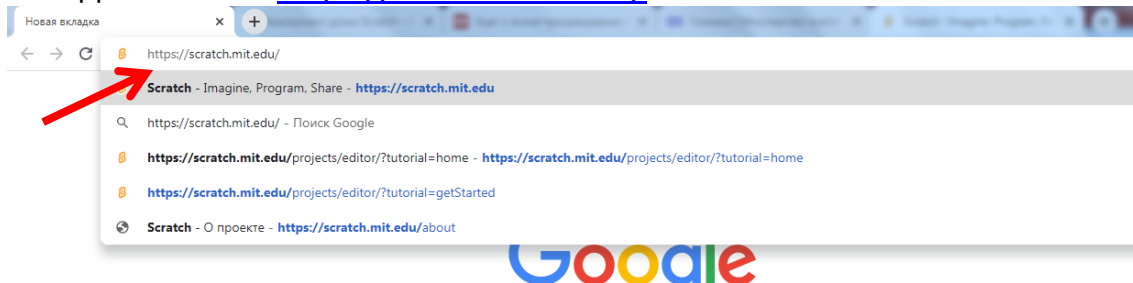


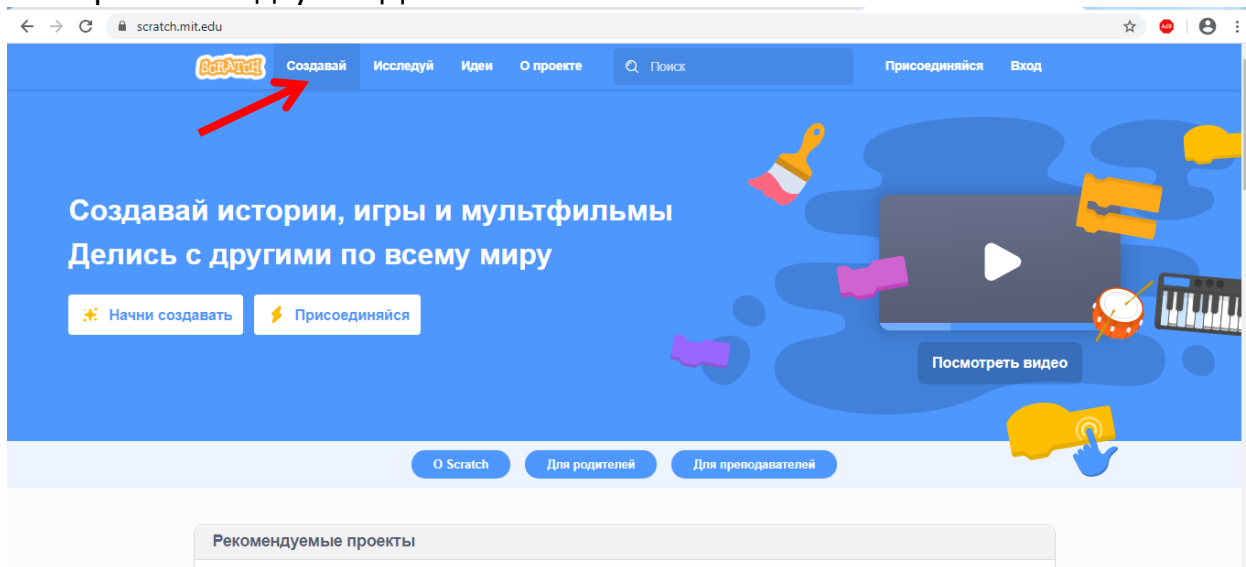
Том и Джерри

Задание: Создать игру, в которой кот Том преследует мышонка Джерри. В течение игры вы контролируете мышонка с помощью мышки, пытаюсь убежать от Тома.

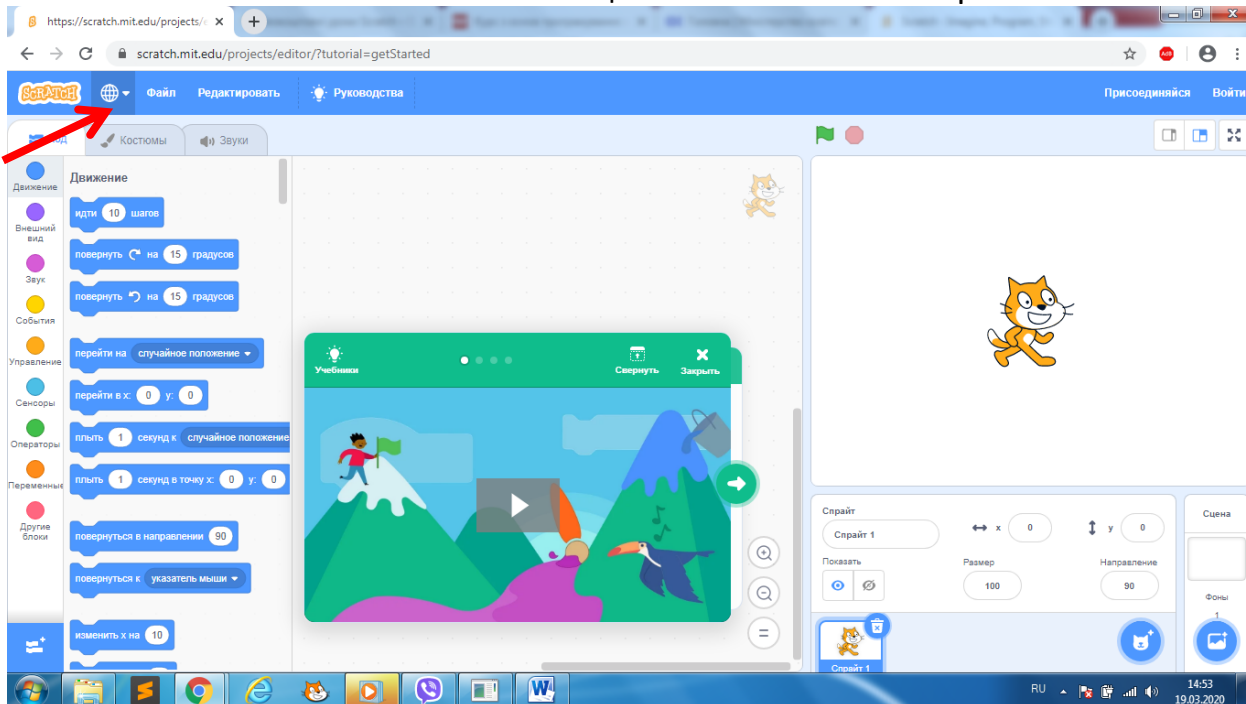
1. Заходим на сайт <https://scratch.mit.edu/>



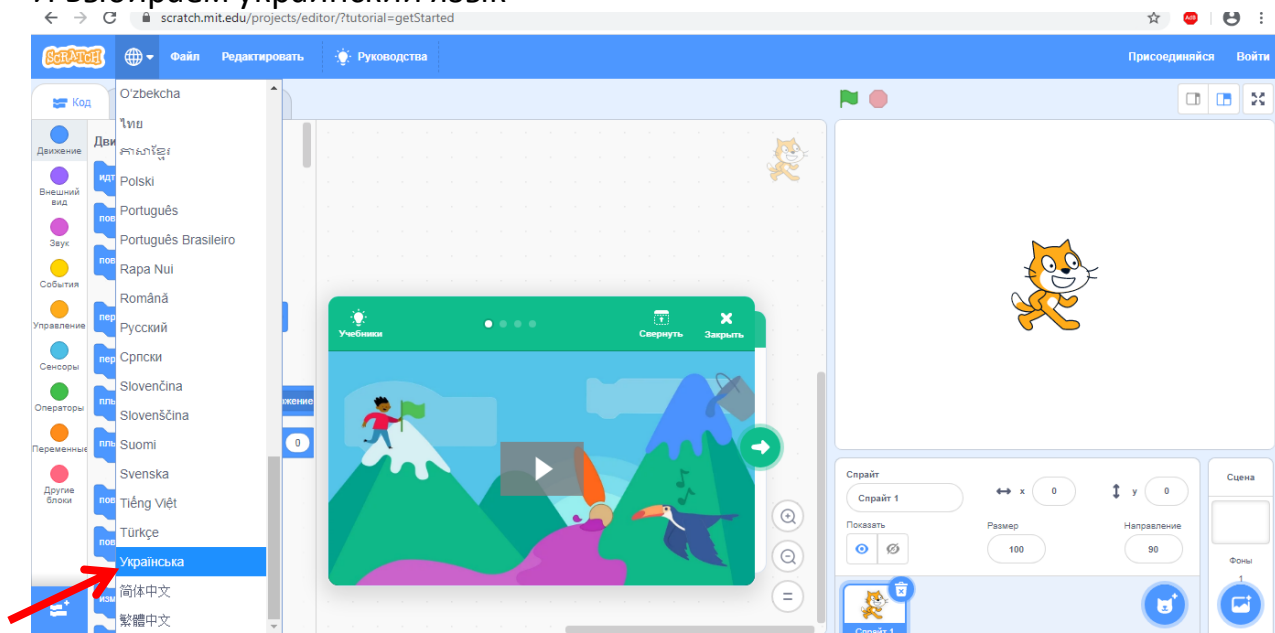
2. Выбираем вкладку СОЗДАВАЙ



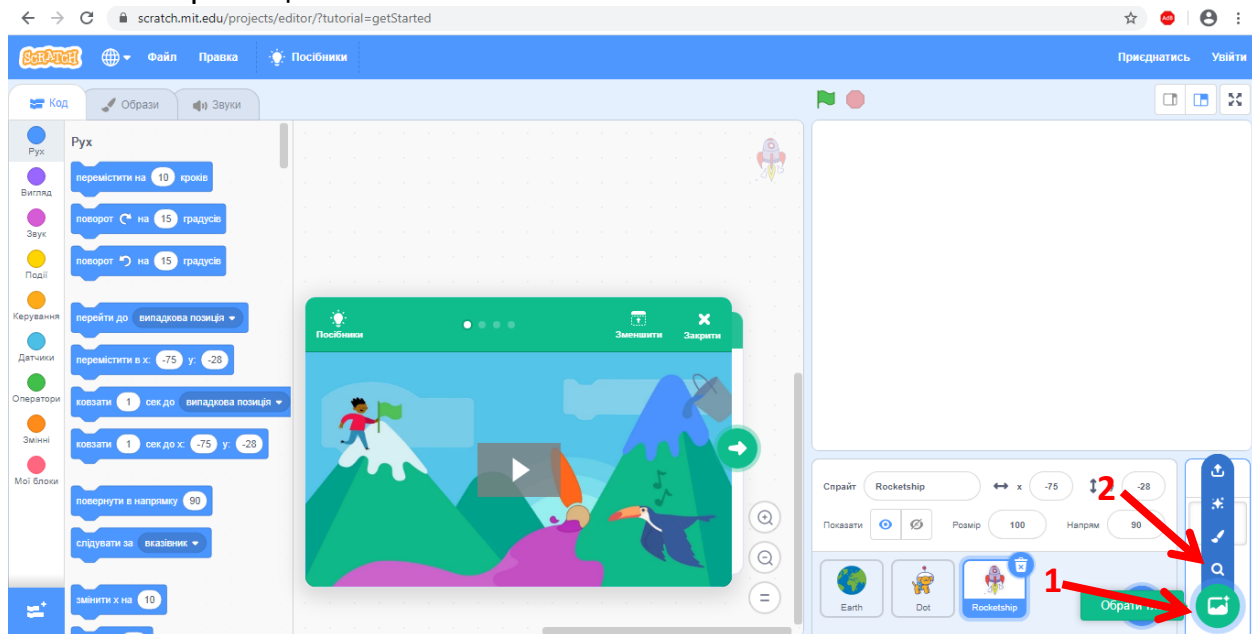
3. Устанавливаем УКРАИНСКИЙ язык: щелчок ЛКМ на пиктограмме



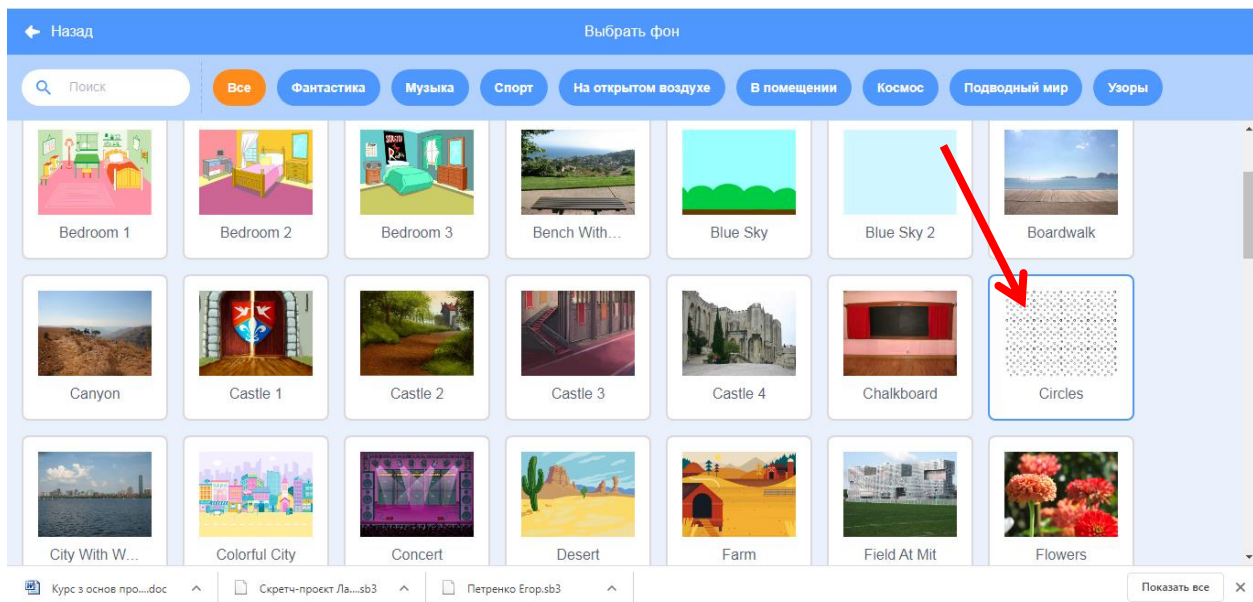
И выбираем украинский язык



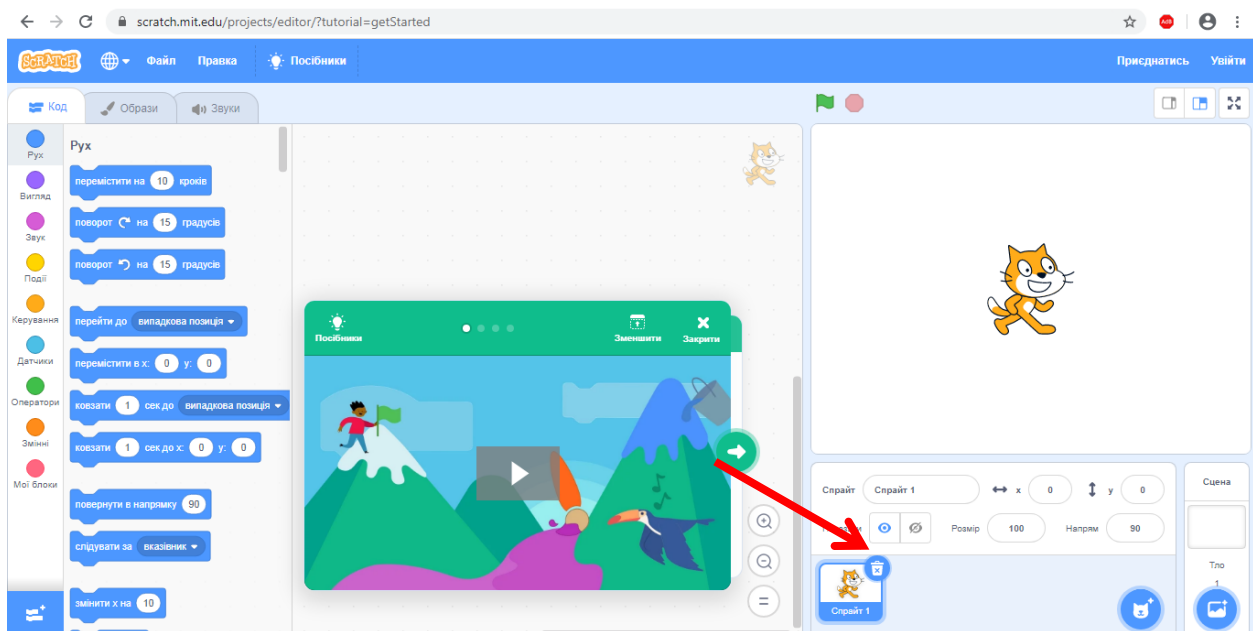
4. Изменяем фон сцены



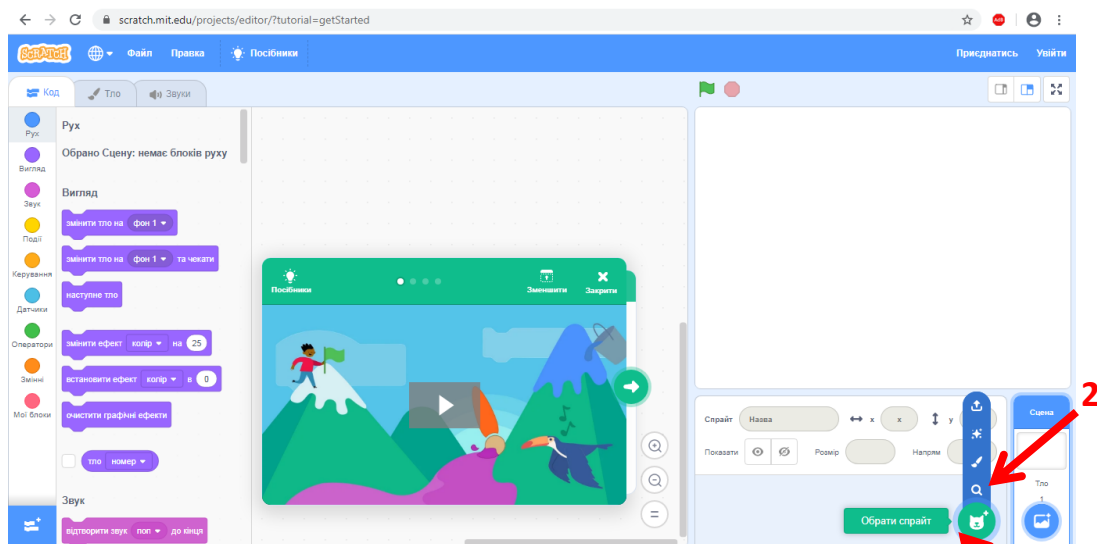
Выбираем фон Circles



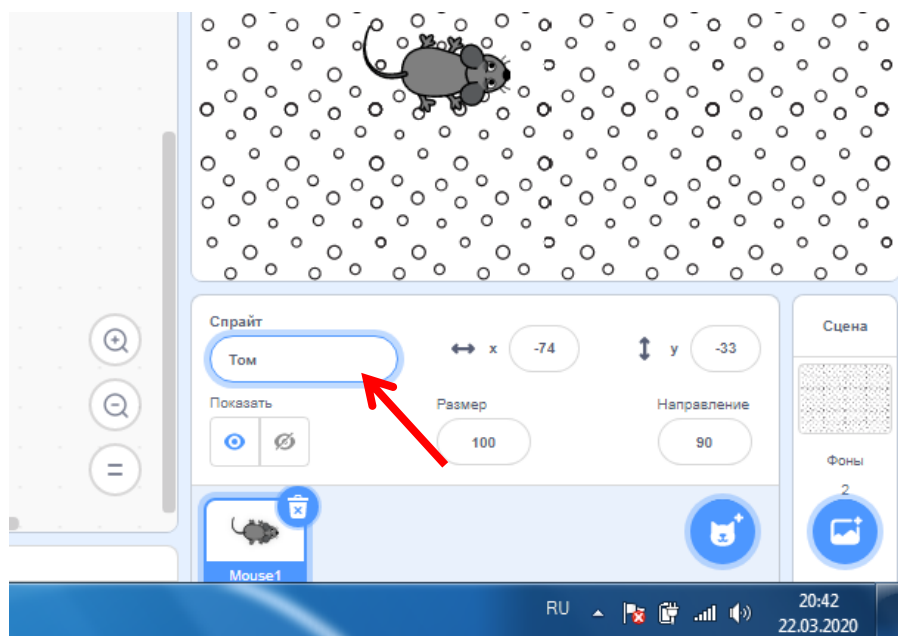
5. Удалим начальный спрайт (Спрайт 1) – щелчок ЛКМ по знаку корзины



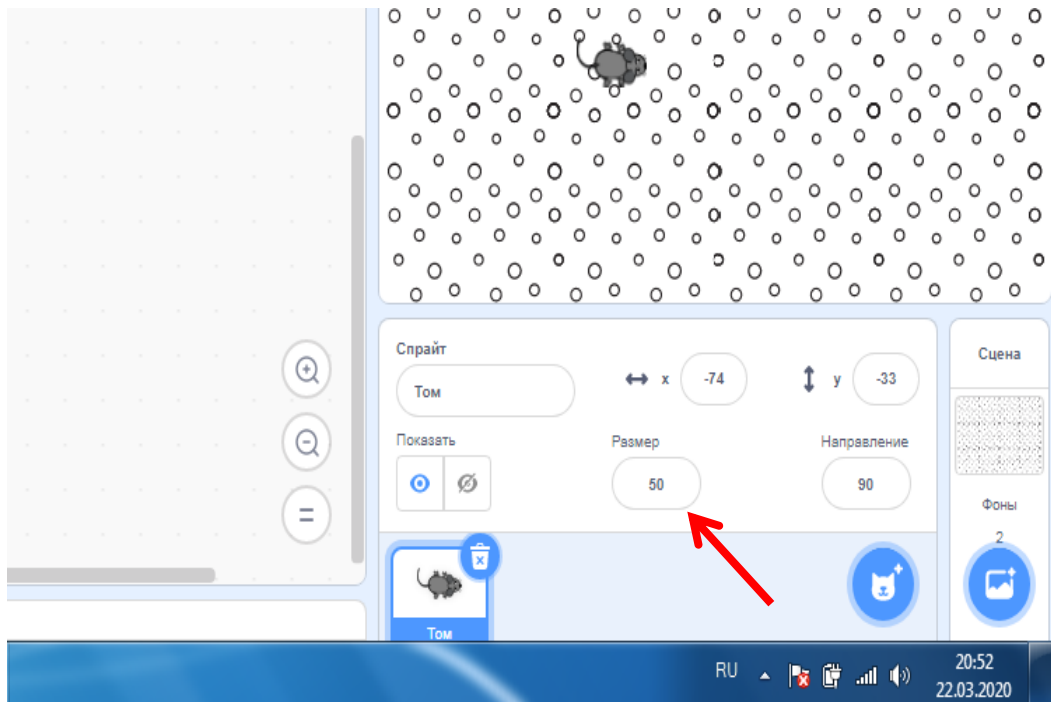
6. Добавим новый спрайт Mouse 1:



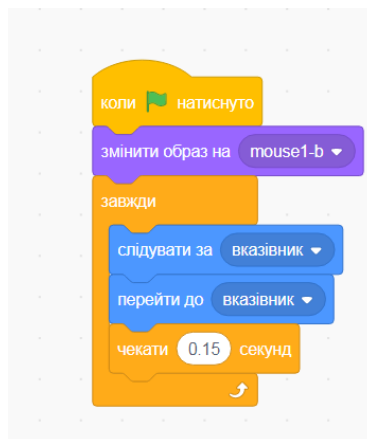
7. Переименуем спрайт на «Джерри»



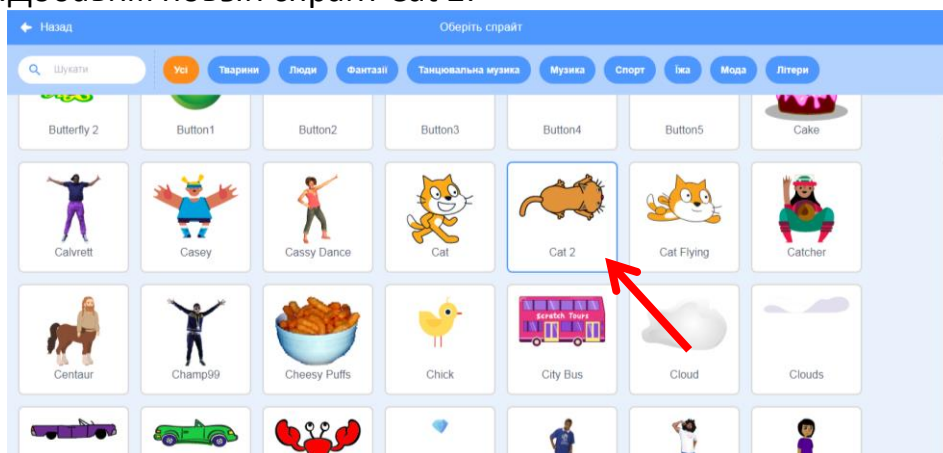
8. Уменьшите размер мышонка (ставим значение 50 в поле Размер))



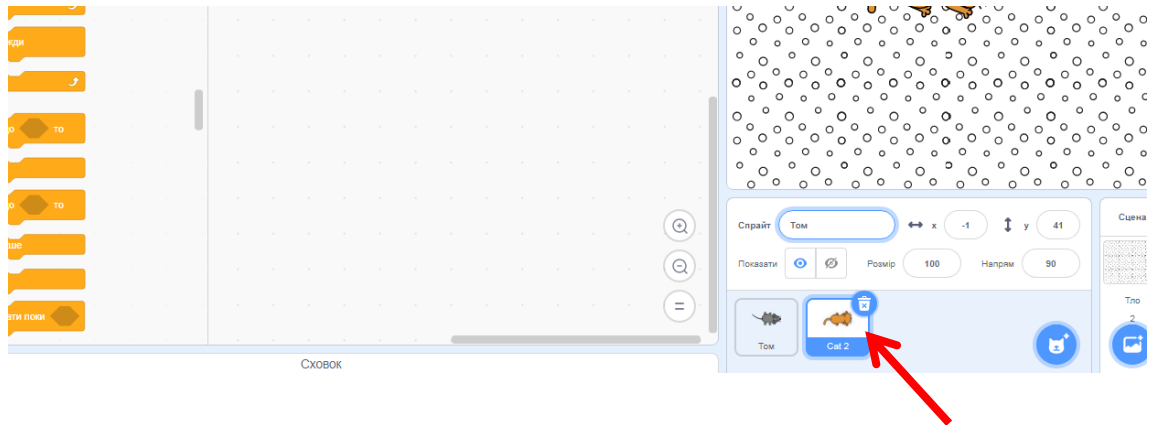
9. Создайте скрипт для Джерри, чтобы он двигался вместе с указателем мыши.



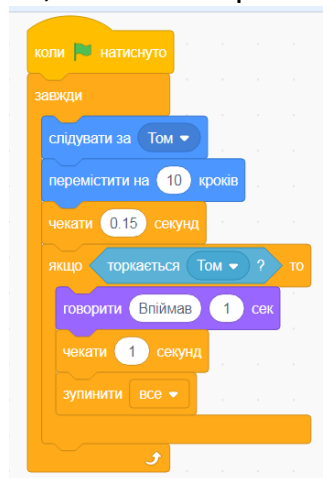
10. Добавим новый спрайт Cat 2:



11. Переименуйте спрайт на "Том"



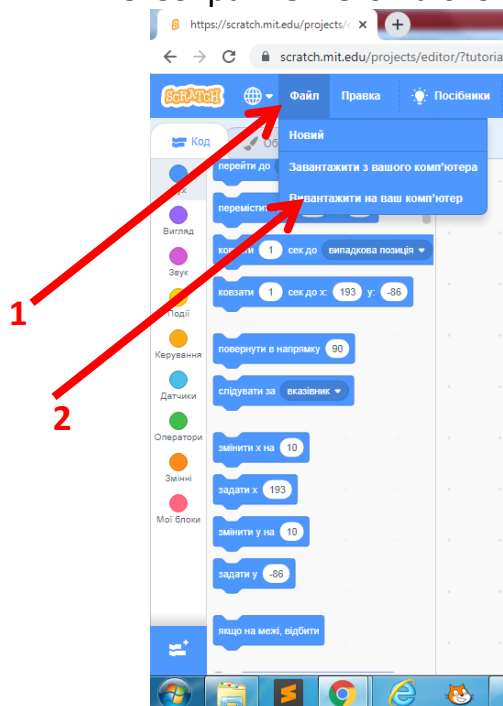
12. Создайте скрипт для Том, чтобы он преследовал Джерри.



13. Можно играть. Помогите Джерри сбежать от Тома

14. Наш проект – готов. Можно запустить его.

15. Сохраняем его на свой компьютер:



16. Попросите, пожалуйста, своих родителей помочь вам отправить этот файл на почту lingurina@gmail.com или на Вайбер 0676143349.
17. Всем большое спасибо за работу.

Не болейте.